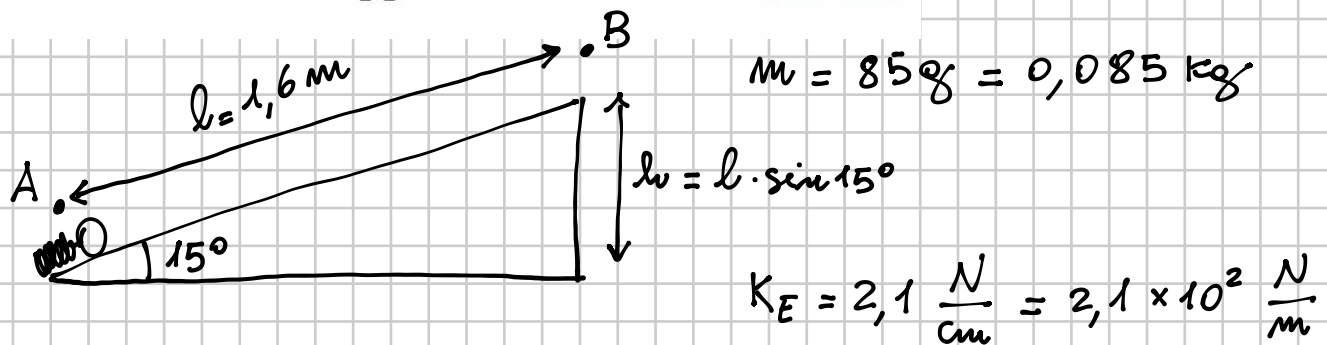


128 In un vecchio flipper, per mettere la pallina in gioco si usa una molla che, dopo essere stata compressa, si estende accelerando la pallina a essa appoggiata. Il flipper è inclinato di 15° rispetto all'orizzontale ed è lungo 1,6 m. La pallina ha una massa di 85 g e la molla che viene compressa ha costante elastica $k_E = 2,1 \text{ N/cm}$. Trascura gli attriti. Quale deve essere la minima compressione della molla affinché la pallina arrivi in cima al flipper? [5,8 cm]



POSIZIONE A

$$U_g = 0$$

$$U_{el} = \frac{1}{2} k_E x^2$$

$x = \text{compressione}$

$$K = 0$$

POSIZIONE B

$$U_g = m g h = m g \cdot l \sin 15^\circ$$

$$U_{el} = 0$$

$$K = 0$$

perché è la configurazione "minima"

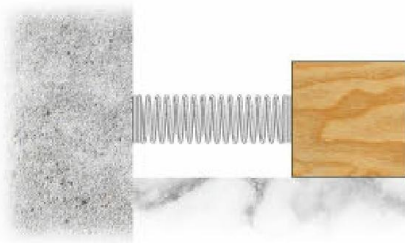
$E_{MA} = E_{MB}$ TEOREMA DI CONSERVAZIONE DELL'EN. MECCANICA

$$\frac{1}{2} k_E x^2 = m g l \sin 15^\circ$$

$$x = \sqrt{\frac{2 m g l \sin 15^\circ}{k_E}} = \sqrt{\frac{2 (0,085 \text{ kg}) (9,8 \frac{\text{N}}{\text{kg}}) (1,6 \text{ m}) \sin 15^\circ}{(2,1 \times 10^2 \frac{\text{N}}{\text{m}})}} =$$

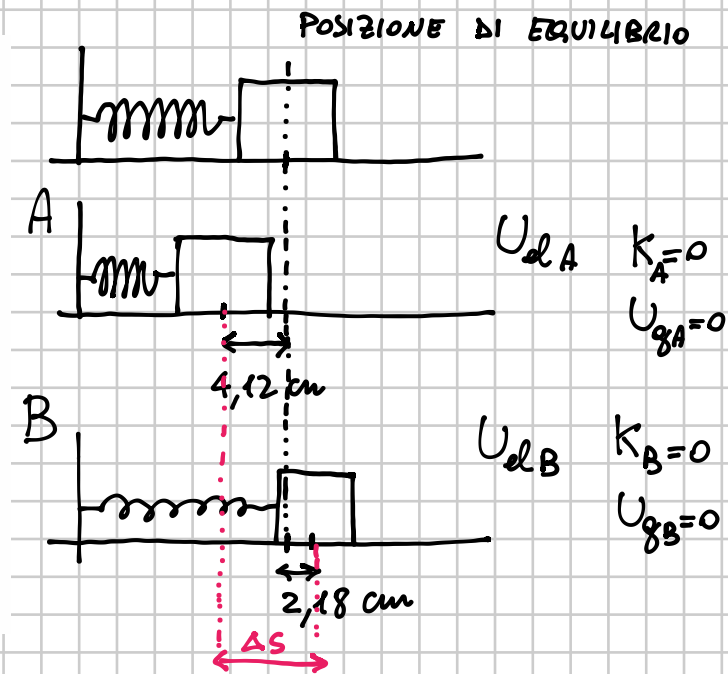
$$= 0,05731 \dots \text{ m} \approx \boxed{5,7 \text{ cm}}$$

150 Un cubo di massa 485 g è agganciato all'estremità libera di una molla di costante elastica $k = 162 \text{ Nm}^{-1}$. Il sistema cubo-molla, inizialmente compresso di 4,12 cm, una volta rilasciato si allunga di 2,18 cm oltre la posizione di equilibrio prima di fermarsi e tornare indietro. Calcola il coefficiente di attrito dinamico tra il cubo e il tavolo. [0,330]



$$x_A = 4,12 \text{ cm}$$

$$x_B = 2,18 \text{ cm}$$



$$W_{NC} = \Delta E$$

LAVORO DELLE FORZE NON CONSERVATIVE (ATTRITO)

VARIAZIONE DELL'EN. MECCANICA

$$\Delta E = U_{elB} - U_{elA} = \frac{1}{2} K x_B^2 - \frac{1}{2} K x_A^2$$

$$W_{NC} = -F_A \cdot \Delta s = -\mu_d m g \cdot \Delta s$$

uguagliando

$$-\mu_d m g \Delta s = \frac{1}{2} K (x_B^2 - x_A^2)$$

$$\mu_d = \frac{K(x_A^2 - x_B^2)}{2 m g \Delta s} = \frac{162 \frac{\text{N}}{\text{m}} ((4,12)^2 - (2,18)^2) \times 10^{-4} \text{ m}^2}{2 (0,485 \text{ kg}) (9,8 \frac{\text{N}}{\text{kg}}) (4,12 + 2,18) \times 10^{-2} \text{ m}} =$$

$$= 33,0612 \dots \times 10^{-2} \approx \boxed{0,33}$$

FORMULE DEI MOTI

MOTO RETTILINEO UNIFORME

$$a = 0$$

$$v = \text{costante}$$

$$s = vt + s_0$$

↑
posizione iniziale

MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE

ACCELERATO

$$a = \text{costante}$$

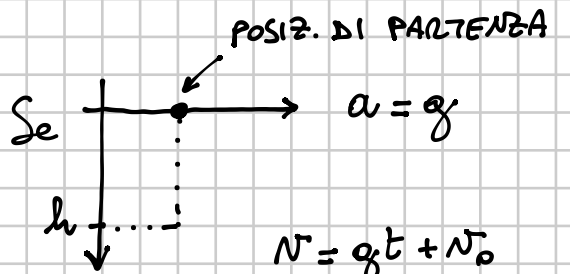
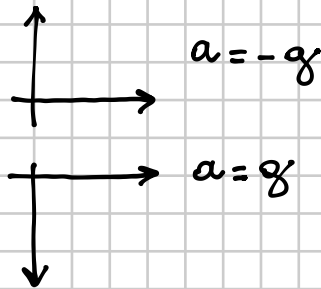
$$v = at + v_0$$

← velocità iniziale

$$s = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + s_0$$

↑
posizione iniziale

↙ CASO PARTICOLARE: MOTO DI CADUTA
DI UN CORPO



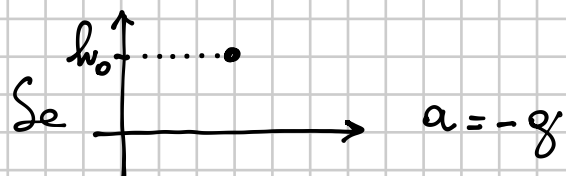
$$v = gt + v_0$$

$$h = \frac{1}{2}gt^2 + v_0t$$

Se l'oggetto cade da fermo:

$$v = gt$$

$$h = \frac{1}{2}gt^2$$



$$v = -gt + v_0$$

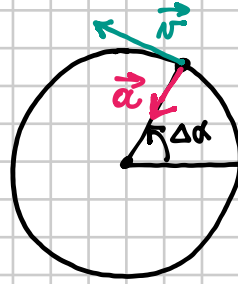
$$h = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0t + h_0$$

Si usa generalmente nei casi
in cui un oggetto è
lanciato verso l'alto e ricade

MOTO CIRCOLARE UNIFORME

TRAIETTORIA \Rightarrow CIRCONFERENZA DI RAGGIO r

VEL. ANGOLARE $\omega = \frac{\Delta\alpha}{\Delta t}$ ← ANGOLO DESCRITTO NEL TEMPO Δt



VEL. TANGENZIALE $v = \omega r$
(MODULO COSTANTE)

ACCEL. CENTRIFUGA $a = \frac{v^2}{r} (= \omega^2 r)$

PERIODO T TEMPO PER UN GIRO COMPLETO

$$v = \frac{2\pi r}{T}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T}$$

FREQUENZA $f = \frac{1}{T}$ NUMERO DI GIRI IN 1 s
(Hz = s⁻¹)